





ÉTAT DES LIEUX

	Colorie autant de cases que tu as de bonnes réponses! Table de 3 8 BONNES RÉPONSES!									
Table de 0										
Table de 1										
Table de 2										
Table de 3										
Table de 4										
Table de 5										
Table de 6										
Table de 7										
Table de 8										
Table de 9										
Table de 10										

























ENTRAÎNEMENT



Coche la case quand tu as réalisé cette activité avec succès.

planches pour plus de difficulté.









	TABLE DE o	TABLE DE 1	TABLE DE 2	TABLE DE 3
Lecture du conte Demande à un adulte de te lire le conte. Pendant la lecture, suis l'histoire sur la carte mentale en te référant aux branches.	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
A toi de raconter! Rassemble quelques personnes et raconte-leur l'histoire. Sers-toi de la carte mentale pour te rappeler les aventures.	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
Carte à trous Complète les résultats au dos de la carte mentale avec un feutre effaçable. Fais-le dans l'ordre et dans le désordre!	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
Cocotte des multiplications Imprime la cocotte à multiplier et entraîne-toi jusqu'à ce que les résultats des opérations arrivent spontanément.	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
Rapido des multiplications Joue quelques parties avec les cartes « Opération » de la table concernée, puis ajoute les cartes d'autres tables pour corser le jeu!	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
Bingo des multiplications Imprime les planches du bingo et commence la partie! Ajoute des		\odot	\odot	<u> </u>

















TABLEDE 4 TABLEDE 5 TABLEDE 6 TABLEDE 7 TABLEDE 8 TABLEDE 9 TABLEDE 10

<u></u>	<u> </u>	<u></u>	<u></u>		<u></u>	<u></u>
<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
<u></u>	<u></u>	<u></u>		<u></u>	<u></u>	<u></u>
<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
<u></u>	<u></u>	<u>;</u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>
<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>	<u></u>