

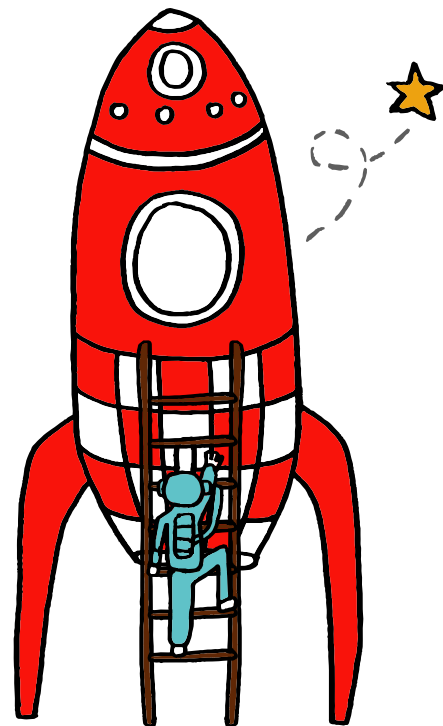
50 CARTES MENTALES

pour comprendre facilement
les maths, et avec plaisir !

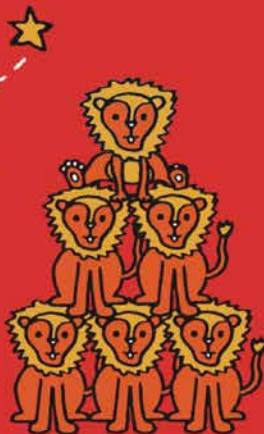
CYCLE 2
CP, CE1, CE2



24,90€



NOMBRES



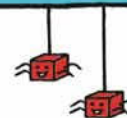
LES NOMBRES JUSQU'À 10 000

- N2** Le clown aux ballons (jusqu'à 9)
- Le chapiteau des nombres (jusqu'à 100)
- N3** Le camion des nombres (de 100 à 1 000)
- La roue des nombres (jusqu'à 10 000)



À SAVOIR

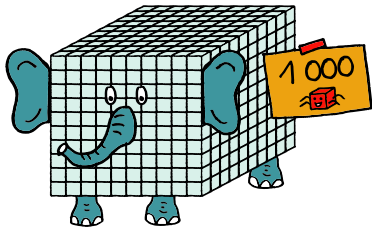
- N4** Les règles d'échange
- N5** Dénombrer une collection
- N6** Lire et écrire les nombres
- N7** Décomposer un nombre
- N8** Comparer et ranger les nombres
- N9** Encadrer un nombre



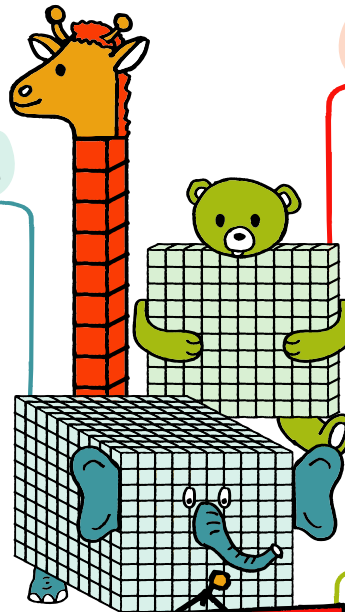
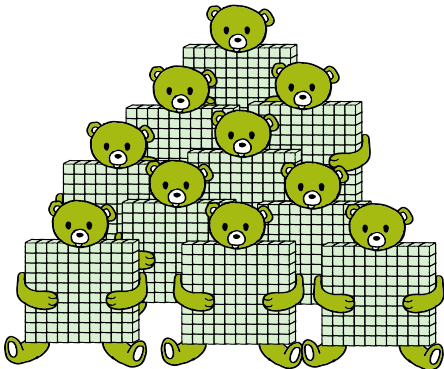
BIEN COMPRENDRE

- N10** Les nombres 10 et 100
- Les nombres 1 000 et 10 000

1 millier = 10 centaines

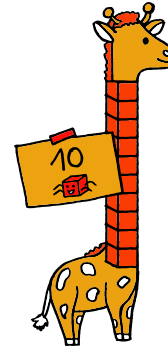


=

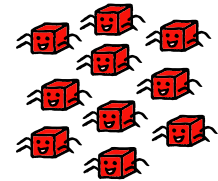


LES RÈGLES
D'ÉCHANGE

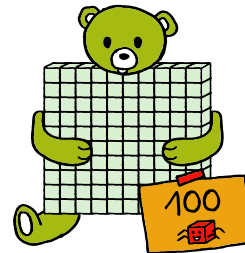
1 dizaine = 10 unités



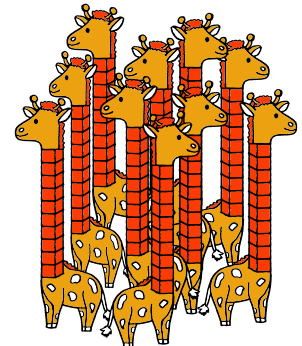
=

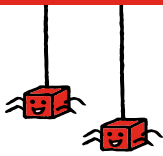


1 centaine = 10 dizaines

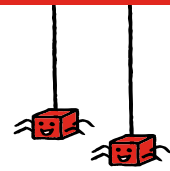


=





LES RÈGLES D'ÉCHANGE

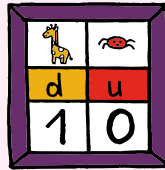


1 dizaine = 10 unités

Un paquet de **dix unités** équivaut à **une dizaine**. Regarde, les mots **dix** et **dizaine** commencent de la même façon !

Règle d'échange : $1 d = 10 u$

Tu peux donc échanger 10 unités contre 1 dizaine.

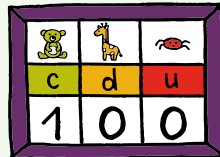


1 centaine = 10 dizaines

Un paquet de **dix dizaines** équivaut à **une centaine** qui équivaut à **100 unités**.

Règle d'échange : $1 c = 10 d = 100 u$

Tu peux donc échanger 10 dizaines contre 1 centaine.

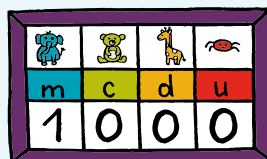


1 millier = 10 centaines

Un paquet de **dix centaines** équivaut à **un millier** qui équivaut à **100 dizaines**, qui équivaut à **1 000 unités**.

Règle d'échange : $1 m = 10 c = 100 d = 1\,000 u$

Tu peux donc échanger 10 centaines contre 1 millier.

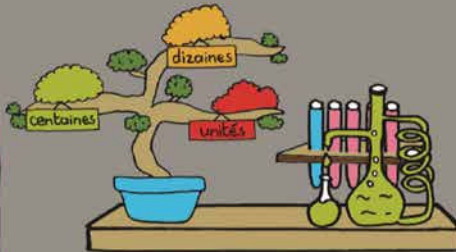


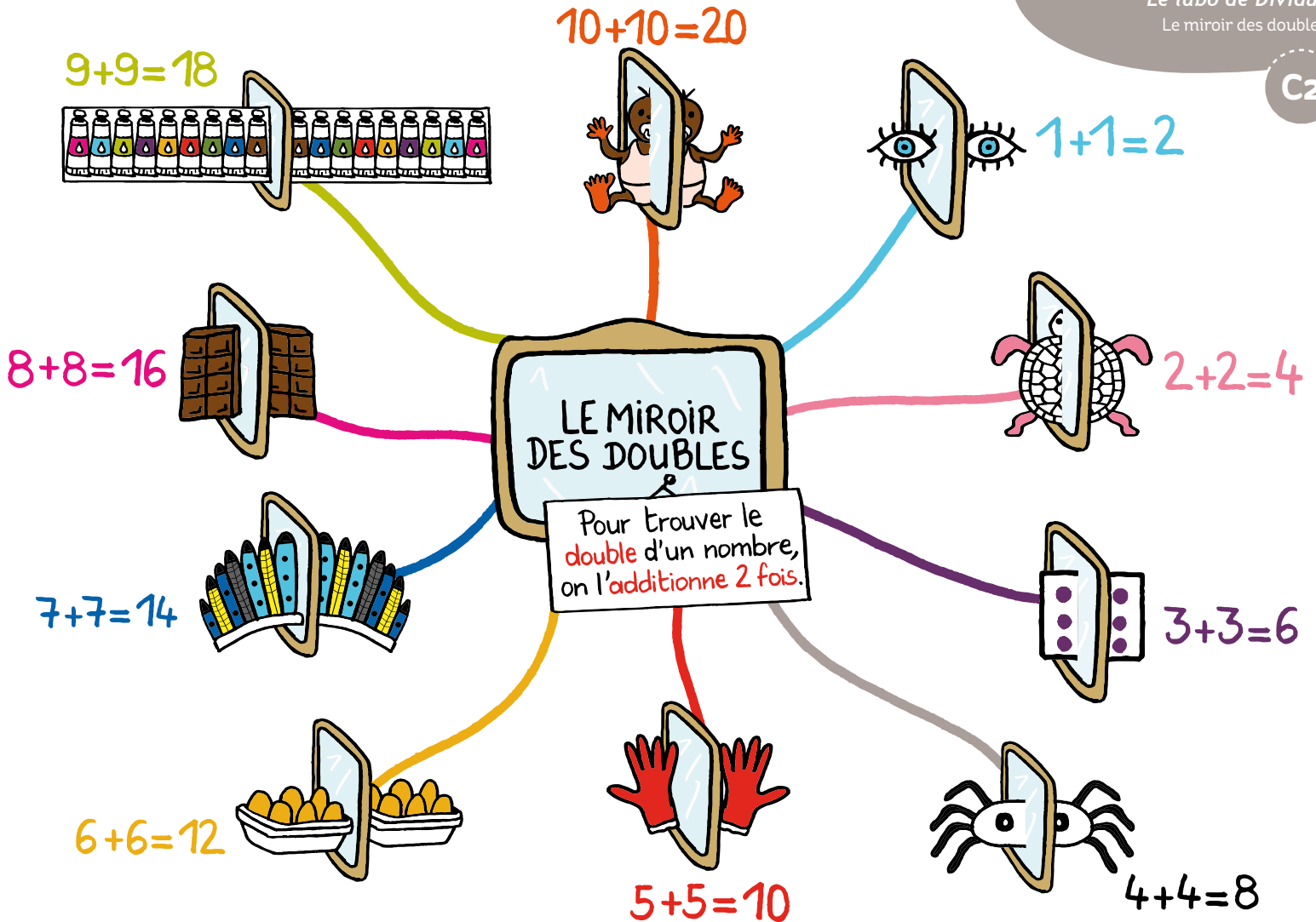
LE LABO DE DIVIDUS

- C1 Les compléments
- C2 Le miroir des doubles et les moitiés
- C3 Additionner et soustraire
- C4 Multiplier et diviser
- C5 Calcul en ligne
- C6 Calcul mental
- C7 L'addition posée
- C8 La soustraction posée
- C9 La multiplication posée

BIEN COMPRENDRE

C10 Le coin des opérations





L'ESPACE GÉOMÉTRIE

- G1 Se repérer dans l'espace
- G2 Le quadrillage
- G3 Vocabulaire de géométrie
- G4 L'angle droit
- G5 Les polygones
- G6 Les quadrilatères
- G7 Les triangles
- G8 Les cercles
- G9 La symétrie
- G10 Les solides

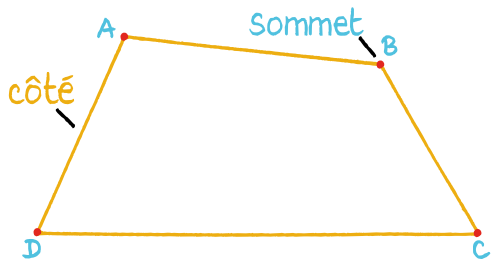
BIEN COMPRENDRE

G11

Mission géométrie :
reproduire une figure



VOCABULAIRE



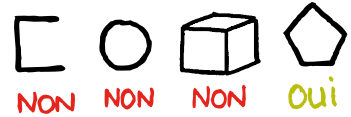
DÉFINITION

Figure géométrique

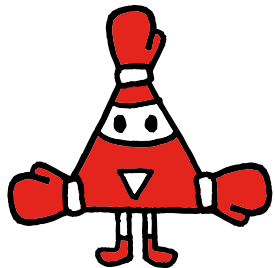
plane ~~3D~~
fermée

tracée à la règle

LES PRINCIPAUX

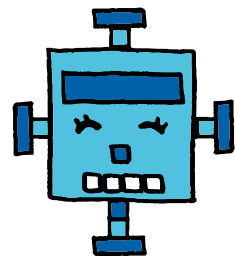


TRIANGLE



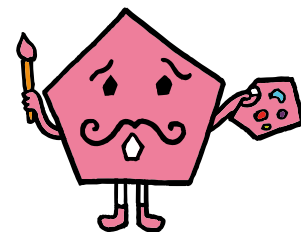
3 côtés / 3 sommets

QUADRILATÈRE



4 côtés / 4 sommets

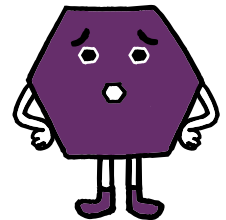
PENTAGONE



5 côtés / 5 sommets

HEXAGONE

SIX



6 côtés / 6 sommets

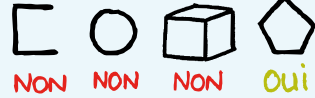


LES POLYGONES



Définition : qu'est-ce qu'un polygone ?

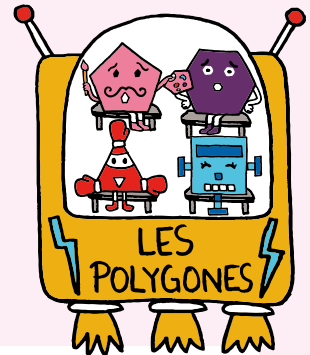
Un polygone est une figure géométrique plane (c'est-à-dire à plat, sans relief), fermée et que l'on peut tracer avec une règle.



Les principaux polygones

On classe les polygones en comptant le nombre de leurs côtés :

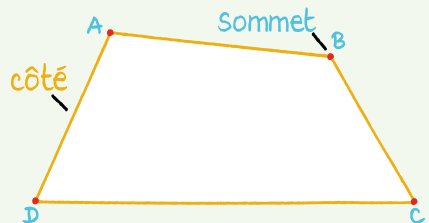
- * le **triangle** est un polygone qui a **trois** côtés ;
- * le **quadrilatère** est un polygone qui a **quatre** côtés ;
- * le **pentagone** est un polygone qui a **cinq** côtés ;
- * l'**hexagone** est un polygone qui a **six** côtés ;
- * l'**heptagone** est un polygone qui a **sept** côtés ;
- * l'**octogone** est un polygone qui a **huit** côtés ;
- * l'**ennéagone** est un polygone qui a **neuf** côtés ;
- * le **décagone** est un polygone qui a **dix** côtés.



Les polygones à seulement un ou deux côtés n'existent pas ! Si tu essaies d'en tracer un, tu verras que ce n'est pas une figure fermée.

Vocabulaire

- * Un polygone a des côtés (au moins trois) et des sommets.
- * Les côtés sont les segments qui sont joints les uns aux autres.
- * Un sommet est le point d'intersection entre deux segments : le point où deux côtés se rencontrent.



MON ÉPICERIE

- M1 La longueur
- M2 La masse
- M3 La contenance
- M4 La durée
- M5 La monnaie

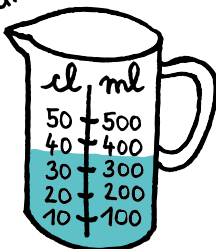
BIEN COMPRENDRE

- M6 Lire l'heure
- M7 Se repérer sur un calendrier



MESURER AVEC
UN VERRE DOSEUR

Verre doseur



Il y a 350 ml de liquide.

DÉFINITION

Sert à exprimer une
quantité de liquide



LA CONTENANCE
(CAPACITÉ)

UNITÉS DE MESURE

★ Choisis l'unité
en fonction de ce que
tu dois mesurer.

Grandes contenances
Hectolitre (hl)

500 hl



1 hl
= 100 l

Unité de référence
Litre (l)

1 l



1 l
= 100 cl

Petites contenances
Centilitre (cl)



25 cl

1 cl
= 10 ml

LA CONTENANCE

Définition



La contenance (ou la capacité) sert à **exprimer une quantité de liquide** contenu dans un récipient (bouteille, cuillère...) ou une baignoire par exemple.

Unités de mesure

- * L'unité de **référence** pour exprimer une contenance est le **litre** (on l'écrit **l**).

$$1 \text{ l} = 100 \text{ cl} = 1\,000 \text{ ml}$$

La contenance d'une brique de lait est de 1 litre.
 $1 \text{ l} = 1\,000 \text{ ml}$



- * Pour exprimer une **contenance plus grande** que le litre, on utilise l'hectolitre (hl).

$$1 \text{ hl} = 100 \text{ l}$$

La contenance d'une piscine peut être de 500 hl.
 $500 \text{ hl} = 50\,000 \text{ l}$



- * Pour exprimer une **contenance plus petite** que le litre, on utilise le **décilitre** (dl), le **centilitre** (cl) ou le **millilitre** (ml).

$$1 \text{ dl} = 10 \text{ cl} ; 1 \text{ cl} = 10 \text{ ml}$$

La contenance d'un verre peut être de 25 cl, celle d'une cuillère peut être de 5 ml.



On choisit l'unité de mesure en fonction de la contenance à mesurer :

- * l'**hectolitre** (hl) pour mesurer la contenance d'une piscine, d'un camion-citerne... ;
- * le **litre** (l) pour mesurer la contenance d'une bouteille d'eau, d'un arrosoir... ;
- * le **centilitre** (cl) pour mesurer la contenance d'un verre, d'une canette de soda... ;
- * le **millilitre** (ml) pour mesurer la contenance d'une cuillère, d'une seringue...

Mesurer avec un verre doseur

Méthode pour mesurer avec un verre doseur :

- 1 Remplis le verre doseur de liquide.
- 2 Arrête-toi dès que le liquide atteint la mesure souhaitée.

